

Die 10 heiligen Jass-Gebote

Autor: Walter Portmann, Präsident Jassclub Wasserturm

Fassung vom: 14.Februar.2017

Gebot	Tipps und Kniffs für den Jassprofi	Lösungsansatz beim Schieberjass
1	Verlässliche und konsequente Spielpraxis	<p>Konsequente Umsetzung der heiligen Gebote sind wichtig und stärken das Vertrauen in den Partner.</p> <p>Abweichung von den Grundsätzen kann Unsicherheiten auslösen. Das Zufallsprinzip ist ein schlechter Ratgeber.</p> <p>Wer siegen will muss auf stets auf Match jassen → das gibt viele Punkte und einen Strich auf der Tafel.</p>
2	Spieleröffnung	<p>Wenn Bauer, Nell zu viert, immer mit dem Nell eröffnen und schauen wie viele Trümpfe fallen.</p> <p>Der Bauer bleibt die Schlüsselkarte, sollten die restlichen 5 Trümpfe bei einem der Gegner liegen besitzt man immerhin noch die Schlüsselkarte und kann das Spiel diktieren.</p> <p>Zusätzlich weiss mein Partner, dass der Bauer zu 99% bei mir liegt.</p>
3	Spielmacher	<p>Der Spielmacher dirigiert in der Regel das Spiel, sein Partner sollte das Spieldiktat nur an sich reissen, wenn er tatsächlich gute Karten hat, welche zu einem guten Resultat beitragen.</p>

4	Obe / Unde	<p>Auf das erste Ass muss mein Partner blind den König angeben, auf den ersten Sechser gehört die Sieben.</p> <p>Kann mein Partner mit dem König nichts anfangen, so darf er nicht mit dem Ass eröffnen, sondern muss tief anziehen.</p> <p>Den Sechser nie blutt als erste Karte spielen; zu gefährlich, diese Farbe kann der Spielmacher nicht mehr kontrollieren.</p>
5	Banner zu dritt bei einem geschobenen Spiel (Banner, König, Sieben)	<p>Mit dem Banner zeige ich meinem Partner, dass ich den Banner blutt oder zu dritt habe. Spätestens im 2. Trumpfspiel merkt mein Partner wo der Hase im Pfeffer liegt.</p> <p>Wenn ich natürlich Nell, Ass, Banner habe, spiele ich zuerst das Nell, anschliessend spiele ich das Trumpf Ass.</p> <p>Wenn ich anschliessend ein fremdes Ass spiele, darf sich mein Partner darauf verlassen, dass der Banner auch noch bei mir liegt, ansonsten muss ich die spielstärkste Farbe tief anziehen. Sobald mein Partner ins Spiel kommt, wird er den Banner abholen, sofern dieser beim Gegner liegt.</p>
6	Ass zu dritt bei einem geschobenen Spiel	<p>In unserem Club und bei der Mehrheit der Jasser wird das Ass nicht ausgespielt → konsequent bleiben.</p>

7	Bauer blutt anzeigen bei einem geschobenen Spiel	<p>Konsequent unter dem Banner ausgeben, wenn möglich von der spielstärksten Farbe.</p> <p>Liegt der Trumpf Bauer nicht bei mir, immer über dem Banner ausgeben, keinesfalls ein fremdes Ass, denn dies würde nur das Spiel unnötig anheizen.</p> <p>Auch hier gilt es, meinen Partner (und damit natürlich auch den Gegner) mit wichtigen Informationen zu versorgen.</p>
8	Konsequentes Verwerfen kommt vor schmieren	<p>Wenn wir auf Match spielen wollen, muss mein Partner wissen welche Farbe ich nicht möchte, da nützen die 10 Punkte herzlich wenig.</p> <p>Es nützt nichts, den König zu zweit zu halten, und eine Karte zu verwerfen bei welcher ich das Ass besitze.</p>
9	Grosser Rückstand	<p>Wenn ich nur noch verlieren kann, alles auf eine Karte setzen und auf die Unterstützung meines Partners hoffen.</p>
10	Fairness	<p>Jedes Spiel hat Regeln und wir respektieren diese, unnötige Bemerkungen (ha nüd, probiere, brauche Deine Hilfe) sind nicht erlaubt. Im Wiederholungsfalle können Sanktionen angedroht und verhängt werden.</p>